

ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ

ΕΝΟΤΗΤΑ 3 - ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΝΩΣΕΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΕ

Αυτό το παιχνίδι με κάρτες είναι ένα παιχνίδι ερωτήσεων και απαντήσεων. Οι ερωτήσεις αφορούν την ιστορία της Ευρωπαϊκής Ένωσης και την ΕΕ γενικότερα. Πιθανότατα, οι μαθητές να μην γνωρίζουν τις περισσότερες απαντήσεις εκ των προτέρων. Η μέθοδος που χρησιμοποιείται σε αυτό το παιχνίδι κάνει τους μαθητές να **απομνημονεύσουν** τις απαντήσεις στις ερωτήσεις και, συνεπώς, να αποκτήσουν γνώσεις σχετικά με την ΕΕ ενώ παίζουν.

Μετά το παιχνίδι, ο εκπαιδευτικός θα μπορούσε να δώσει περισσότερες πληροφορίες για το θέμα.

ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ	ΔΙΑΡΚΕΙΑ	ΥΛΙΚΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ
Εκπαιδευτικό παιχνίδι: Πληροφορίες για την ΕΕ	20 λεπτά	- Χρονόμετρο για κάθε ομάδα (μπορείτε να επιτρέψετε στους μαθητές να χρησιμοποιήσουν ένα τηλέφωνο για τη χρονομέτρηση) - Σειρά 25 καρτών με στοιχεία γνώσεων για την ΕΕ για την κάθε ομάδα
Παρουσίαση	10-20 λεπτά	- Υπολογιστής + Βιντεοπροβολέας - Παρουσίαση της Ενότητας 3

ΣΤΟΧΟΙ ΚΑΙ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ

ΘΕΩΡΗΣΕΙΣ

- Οι μαθητές έχουν διάθεση να μάθουν περισσότερα για την Ευρωπαϊκή Ένωση.

ΓΝΩΣΤΙΚΟ ΥΠΟΒΑΘΡΟ

- Οι μαθητές μαθαίνουν πώς, πότε και γιατί ιδρύθηκε η Ευρωπαϊκή Ένωση.
- Οι μαθητές αποκτούν κάποιες βασικές γνώσεις για την Ευρωπαϊκή Ένωση.

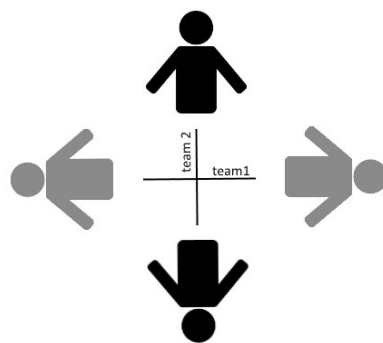
ΒΗΜΑ ΠΡΟΣ ΒΗΜΑ

1. ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

ΟΡΓΑΝΩΣΗ

Οι μαθητές παίζουν σε μικρότερες ομάδες με **ζυγό αριθμό συμμετεχόντων** και (κατά προτίμηση) με τουλάχιστον τέσσερις μαθητές ανά ομάδα. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε ομάδες με έξι

μαθητές. Κάθε ομάδα παίζει το παιχνίδι ταυτόχρονα αλλά χωριστά από τις άλλες ομάδες. Εντός κάθε ομάδας, οι μαθητές χωρίζονται σε υπο-ομάδες των δύο ατόμων. Εάν κάποια ομάδα έχει μονό αριθμό μαθητών, μπορεί να συμμετάσχει ο εκπαιδευτικός σε αυτήν. Τα μέλη των υπο-ομάδων κάθονται αντικριστά, όπως φαίνεται παρακάτω.



ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

- Απώτερος σκοπός είναι η κάθε υπο-ομάδα να συλλέξει όσο το δυνατόν περισσότερες κάρτες.
- Κάθε ομάδα λαμβάνει μια σειρά από κάρτες. Σε κάθε κάρτα υπάρχει μια ερώτηση και η σχετική απάντηση.
- Ένας μαθητής (άτομο 1A) ξεκινάει και κρατάει τις κάρτες. Ο μαθητής κάνει μια ερώτηση στο άλλο μέλος της υπο-ομάδας, το οποίο κάθεται απέναντί του (άτομο 1B). Εάν το άτομο 1B απαντήσει σωστά, η υπο-ομάδα 1 μπορεί να κρατήσει την κάρτα και το άτομο 1A διαβάζει την επόμενη ερώτηση. Εάν το άτομο 1B απαντήσει λανθασμένα, το άτομο 1A τοποθετεί την κάρτα στο τέλος της σειράς και προχωρά στην επόμενη ερώτηση.
- Η υπο-ομάδα συνεχίζει να παίζει έως ότου το χρονόμετρο υποδείξει ότι τελείωσε ο χρόνος της.
- Ο κάθε γύρος διαρκεί 30 δευτερόλεπτα.
- Στο τέλος των 30 δευτερολέπτων, ο παίκτης δίνει τις κάρτες στο μαθητή που κάθεται στα αριστερά του (άτομο 2A), από την υπο-ομάδα 2.
- Τώρα είναι η σειρά της δεύτερης υπο-ομάδας, κατά την οποία το άτομο 2A κάνει ερωτήσεις στο άτομο 2B. Έπειτα από την πάροδο 30 δευτερολέπτων, η σειρά καρτών περνάει στο άτομο 1B και, στη συνέχεια, στο άτομο 2B κ.λπ.
- Αυτό συνεχίζεται μέχρι να απαντηθούν όλες οι ερωτήσεις και οι κάρτες να περιέλθουν στην κατοχή της μίας ή της άλλης υπο-ομάδας.
- Η υπο-ομάδα που δεν παίζει (δεν διαβάζει, ούτε απαντά ερωτήσεις) παρακολουθεί τον χρόνο.
- Η υπο-ομάδα που έχει συγκεντρώσει τις περισσότερες κάρτες (έχοντας δώσει τις περισσότερες σωστές απαντήσεις) κερδίζει το παιχνίδι.

Κάθε μέλος ομάδας συμμετέχει ενεργά στο παιχνίδι, είτε διαβάζοντας τις ερωτήσεις είτε απαντώντας σε αυτές. Με αυτόν τον τρόπο, όλοι οι παίκτες έχουν την ευκαιρία να δουν τις ερωτήσεις και τις απαντήσεις, με αποτέλεσμα να μπορούν να απομνημονεύσουν τις σχετικές πληροφορίες.

Σύντομη περίληψη των κανόνων:

- Κάθε γύρος διαρκεί 30 δευτερόλεπτα. Σε αυτά τα 30 δευτερόλεπτα η κάθε υπο-ομάδα πρέπει να απαντήσει σωστά σε όσο το δυνατόν περισσότερες ερωτήσεις.
- Σε κάθε ερώτηση δίνεται μόνο μία ευκαιρία απάντησης. Εάν η πρώτη απάντηση είναι λανθασμένη, ο μαθητής που διαβάζει την ερώτηση τοποθετεί την κάρτα στο πίσω μέρος της σειράς καρτών και προχωρά στην επόμενη ερώτηση. Συνεπώς, δεν επιτρέπεται στον μαθητή που απαντά στην ερώτηση να διορθώσει τον εαυτό του.
- Εάν ένας παίκτης δεν γνωρίζει την απάντηση, λέει «πάω πάσο». Ο μαθητής που διαβάζει τις ερωτήσεις τοποθετεί την κάρτα στο πίσω μέρος της σειράς καρτών και προχωρά στην επόμενη ερώτηση.
- Οι πληροφορίες που εμφανίζονται σε παρένθεση στις κάρτες είναι επιπλέον στοιχεία. Οι παίκτες δεν χρειάζεται να τις αναφέρουν, ώστε να θεωρηθεί η απάντησή τους σωστή. Ορισμένες φορές υπάρχουν πολλές σωστές απαντήσεις σε μία ερώτηση και σε αυτή την περίπτωση θα υπάρχει μια κάθετος («/») μεταξύ των δυνατών απαντήσεων. Αρκεί να δοθεί μία από τις δυνατές απαντήσεις.

ΟΡΙΣΜΕΝΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ

- Εξηγήστε το παιχνίδι με ένα παράδειγμα.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Υπάρχουν 25 ερωτήσεις για την ιστορία της ΕΕ και βασικές γνώσεις σχετικά με αυτήν.

Υπάρχουν δύο ερωτήσεις σχετικά με τον «τωρινό πρόεδρο». Καλό θα ήταν να ελέγχεται για ποιον πρόκειται τη δεδομένη χρονική στιγμή. Στον πίνακα που ακολουθεί θα βρείτε ένα σχετικό σύνδεσμο. Τα τελευταία δύο ερωτήματα αφορούν συγκεκριμένα τη χώρα σας. Στον πίνακα που ακολουθεί θα βρείτε ένα σύνδεσμο για τις απαντήσεις.

Για τις ερωτήσεις αυτές πρέπει να γράψετε ο ίδιος τις απαντήσεις στις κάρτες, αφού τις εκτυπώσετε.

	Ερώτηση	Απάντηση
15.	Ποιος είναι ο σημερινός Πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Συμβουλίου; 2019-2024: (Charles) Michel. Κάντε κλικ εδώ για να ελέγξετε αν αυτό εξακολουθεί να είναι η σωστή απάντηση: www.consilium.europa.eu/el/european-council/president/role/
16.	Ποιος είναι ο σημερινός πρόεδρος της Ευρωπαϊκής Επιτροπής; 2019-2024: (Ursula) von der Leyen. Κάντε κλικ εδώ για να ελέγξετε αν αυτό εξακολουθεί να είναι η σωστή απάντηση: ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024/president_en
24.	Κάθε κράτος μέλος ορίζει ένα μέλος στην Ευρωπαϊκή Επιτροπή. Ποιος είναι ο τωρινός επίτροπος που έχει οριστεί από τη χώρα σας; Κάντε κλικ εδώ για να δείτε τον κατάλογο των Επιτρόπων: https://ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024_el
25.	Κάθε χώρα κατέχει έναν ορισμένο αριθμό εδρών στο Ευρωπαϊκό Κοινοβούλιο, ανάλογα το μέγεθος του πληθυσμού της. Πόσους ευρωβουλευτές (ΒΕΚ) διαθέτει σήμερα η χώρα σας; Κάντε κλικ εδώ για να δείτε τον αριθμό εδρών κάθε κράτους μέλους: www.europarl.europa.eu/meps/

2. ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ: ΣΥΖΗΤΗΣΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΠΟΥ ΑΠΟΚΤΗΘΗΚΑΝ

ΠΛΑΙΣΙΟ

Οι μαθητές κάθονται με τρόπο ώστε να μπορούν να βλέπουν ευχερώς την παρουσίαση.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

Με την παρουσίαση που διαθέτετε μπορείτε να δώσετε περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την ιστορία της Ευρωπαϊκής Ένωσης.

ΧΡΗΣΙΜΟΙ ΣΥΝΔΕΣΜΟΙ

- Μπορείτε να βρείτε χρήσιμες πληροφορίες στον γενικό ιστότοπο της ΕΕ εδώ https://europa.eu/european-union/about-eu/history_el
- Κάντε κλικ εδώ για να ενημερωθείτε για την εκπαιδευτική προσφορά του Σπιτιού της Ευρωπαϊκής Ιστορίας: <https://historia-europa.ep.eu/el/ekpaideytikoi>
- Η παρουσίαση «Η ΕΕ σε διαφάνειες» σκιαγραφεί διάφορες πτυχές της Ευρωπαϊκής Ένωσης: https://europa.eu/european-union/documents-publications/slide-presentations_el
- Στον ιστότοπο <https://what-europe-does-for-me.eu>, υπάρχουν πολλά παραδείγματα για τον τρόπο με τον οποίο η ΕΕ επηρεάζει την καθημερινή μας ζωή.

