

ÕPETAJA JUHEND

MOODUL 3 - ELI FAKTIDE MÄNG

See on kaardimäng, mida mängitakse küsimuste ja vastuste põhimõttel. Küsimused puudutavad Euroopa Liidu ajalugu ja ELi üldiselt. Õpilased ei tea tõenäoliselt enne mängu enamikku vastuseid. Mängumeetod võimaldab õpilastel vastused **meelde jätta** ja seega mängides ELi kohta teadmisi omandada.

Pärast mängu võib õpetaja anda teema kohta rohkem teavet.

MEETOD	KESTUS	MATERJALID
Õppemäng: Euroopa Liidu faktid	20 minutit	- Taimer igale rühmale (õpilased võivad kasutada oma nutitelefone) - 25 kaardist koosnev kaardikomplekt ELi faktide kohta igale rühmale
Esitlus	10–20 minutit	- Arvuti + projektor - Moodul 3 tutvustus

EESMÄRGID JA OSKUSED

HOIAKUD

- Õpilased tahavad Euroopa Liidu kohta rohkem teada saada.

TEADMISED

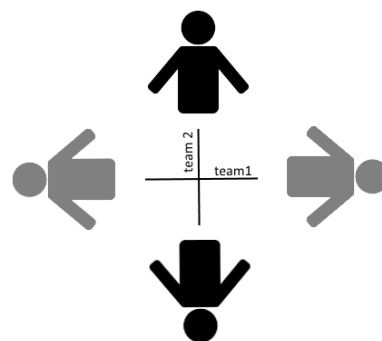
- Õpilased teavad, kuidas, millal ja miks Euroopa Liit asutati.
- Õpilased teavad mõnda peamist fakti Euroopa Liidu kohta.

SAMM-SAMMULT

1. MÄNG

ETTEVALMISTUS

Õpilased mängivad väikestes **paarisarvulistes** rühmades, kusjuures igas rühmas on vähemalt (ja eelistatavalt) neli õpilast. Võimalikud on ka kuue õpilasega rühmad. Kõik rühmad mängivad samal ajal, kuid üksteisest eraldi. Õpilased moodustavad väiksemates rühmates kaheliikmelised meeskonnad. Kui rühmas on paaritu arv õpilasi, võib õpetaja selles rühmas osaleda. Meeskonnaliikmed istuvad üksteise vastas, nagu allpool kujutatud:



MÄNGU KÄIK

- Lõppeesmärk on koguda võimalikult palju kaarte.
- Iga rühmale antakse kaardid. Igal kaardil on küsimus ja vastus.
- Üks mängija alustab (mängija 1A) ja hoiab kaardipakki enda käes. Ta esitab küsimuse oma meeskonnakaaslasemale, kes istub tema vastas (mängija 1B). Kui mängija 1B vastab õigesti, võib esimene meeskond kaardi endale jätta ja mängija 1A loeb ette järgmise küsimuse. Kui mängija 1B vastab valesti, paneb mängija 1A kaardi pakki teiste kaartide alla tagasi ja küsib järgmise küsimuse.
- See meeskond jätkab mängimist kuni taimer näitab, et nende mängukord on möödunud.
- Üks mängukord kestab 30 sekundit.
- 30 sekundi möödudes annab mängija kaardid edasi temast vasakul istuvale naabrile (mängija 2A) teisest meeskonnast.
- Nüüd on teise meeskonna mängukord, mille käigus mängija 2A esitab küsimusi mängijale 2B. Pärast 30 sekundi möödumist antakse kaardid edasi mängijale 1B ning seejärel antakse need edasi mängijale 2B jne.
- Nii jätkatakse seni, kuni kõik vastused on leitud ja kõik kaardid on meeskondade vahel jagatud.
- Meeskond, kes parajasti ei mängi (küsimuste ettelugemine ja nendele vastamine), möödab aega.
- Enim õigeid vastuseid andnud ja enim kaarte kogunud meeskond võidab mängu.

Iga meeskonnaliige saab tihti tegutseda – mõnikord loeb ta küsimusi ette, mõnikord vastab neile. Nii näevad kõik mängijad küsimusi ja vastuseid ning saavad need meelde jätta.

Mängureeglid lühidalt:

- Iga mängukord kestab 30 sekundit. 30 sekundi jooksul peab meeskond vastama õigesti võimalikult paljudele küsimustele.
- Küsimusele saab vastata vaid ühe korra. Kui esimene vastus on vale, paneb küsimuse esitanud mängija kaardi pakki teiste kaartide alla tagasi ja loeb ette järgmise küsimuse. Küsimusele vastav mängija ei tohi oma vastust parandada.
- Kui mängija ei tea vastust, ütleb ta „jätan vahele“. Küsimuse esitanud mängija paneb kaardi pakki teiste kaartide alla tagasi ja loeb ette järgmise küsimuse.
- Kaartidel olev sulgudes märgitud teave on lisateave. Mängijad ei pea seda küsimusele õigesti vastamiseks mainima. Mõnikord on õigesti vastamiseks mitu võimalust. Sel juhul on võimaluste vahel kaldkriips („/“). Üks võimalikest vastustest on piisav.

MÕNED NÕUANDED

- Selgitage mängu näite varal.

SISU

25 küsimust Euroopa Liidu ajaloo ja põhifaktide kohta.

Komplektis on kaks küsimust institutsioonide presidentide kohta. Kõige parem on enne kontrollida, kes need parasjagu on. Alltoodud tabelist leiate vastava lingi. Kaks viimast küsimust on teie riigi kohta. Ka nende kohta leiate tabelist lingi.

Teil tuleb need kaardid ise välja trükkida ja neile vastused kirjutada.

Küsimus	Vastus
15. Kes on praegu Euroopa Ülemkogu eesistuja? 2019-2024: (Charles) Michel. Klõpsake siia, et kontrollida, kas see on endiselt õige vastus: www.consilium.europa.eu/et/european-council/president/role/
16. Kes on praegu Euroopa Komisjoni president? 2019-2024: (Ursula) von der Leyen. Klõpsake siia, et kontrollida, kas see on endiselt õige vastus: ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024/president
24. Iga liikmesriik nimetab ühe Euroopa Komisjoni voliniku. Kes on praegune Eesti nimetatud volinik? Volinike nimekirja vaatamiseks klõpsake siia: https://ec.europa.eu/commission/commissioners/2019-2024_et
25. Iga liikmesriik saab vastavalt oma rahvaarvule teatava arvu kohti Euroopa Parlamendis. Mitu liiget Eestil praegu Euroopa Parlamendis on? Iga liikmesriigi kohtade arvu vaatamiseks klõpsake siin: www.europarl.europa.eu/meps/

2. ESITLUS: ARUTELU OMANDATUD TEADMISTE ÜLE

ETTEVALMISTUS

Õpilased istuvad nii, et neil oleks kerge esitlust vaadata.

ESITLUSE KÄIK

Mängule lisatud esitluse abil saate anda Euroopa Liidu ajaloo kohta rohkem taustteavet.

KASULIKUD LINGID

- ELi üldveebilehelt leiate kasulikke taustteavet https://europa.eu/european-union/about-eu/history_et
- Euroopa Ajaloo Maja õppevõimalusi näete siin: <https://historia-europa.ep.eu/et/haridustootajad-ja-opetajad>
- Esitlus „EL slaidides“ tutvustab Euroopa Liidu eri aspekte: https://europa.eu/european-union/documents-publications/slide-presentations_et
- Veebilehel <https://what-europe-does-for-me.eu> leidub palju näiteid selle kohta, kuidas EL mõjutab meie igapäevaelu.

