

ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ

ΕΝΟΤΗΤΑ 4 – Η ΕΕ ΣΤΗΝ ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΗ ΜΑΣ ΖΩΗ

Αυτό το μάθημα έχει στόχο να δείξει στους μαθητές με ποιο τρόπο η ΕΕ βελτιώνει την καθημερινή τους ζωή. Προκειμένου στο μάθημα να εξηγηθούν οι τρόποι με τους οποίους η ΕΕ διαφέρει από τα επίπεδα εθνικής, περιφερειακής ή τοπικής διακυβέρνησης, το μάθημα ξεκινά με ένα παιχνίδι όπου παρουσιάζονται συγκεκριμένα παραδείγματα νομοθεσίας της ΕΕ. Σε αυτό το παιχνίδι αποκλεισμού, για κάθε παράδειγμα που δίνεται, οι μαθητές αναφέρουν εάν πιστεύουν ότι πρόκειται για νομοθεσία της ΕΕ ή όχι.

Μετά από το παιχνίδι, ο εκπαιδευτικός μπορεί να δώσει περισσότερες πληροφορίες για κάποια από τα παραδείγματα.

| ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΑ | ΔΙΑΡΚΕΙΑ | ΥΛΙΚΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ |
|--|----------|--|
| Εκπαιδευτικό παιχνίδι: η ΕΕ στην καθημερινή μας ζωή. | 10 λεπτά | - 1 φύλλο ερωτήσεων για τον εκπαιδευτικό |
| Παρουσίαση | 10 λεπτά | - Υπολογιστής + βιντεοπροβολέας - Παρουσίαση της Ενότητας 4 |

ΣΤΟΧΟΙ ΚΑΙ ΙΚΑΝΟΤΗΤΕΣ

ΘΕΩΡΗΣΕΙΣ

- Οι μαθητές έχουν επίγνωση του αντίκτυπου της ΕΕ στην καθημερινή τους ζωή.

ΓΝΩΣΤΙΚΟ ΥΠΟΒΑΘΡΟ

- Οι μαθητές μαθαίνουν ότι η Ευρωπαϊκή Ένωση διαθέτει νομοθετική εξουσία.
- Οι μαθητές αποκτούν γνώση για κάποια συγκεκριμένα παραδείγματα της νομοθεσίας της ΕΕ.

ΒΗΜΑ ΠΡΟΣ ΒΗΜΑ

1. ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

ΠΛΑΙΣΙΟ

Οι μαθητές παραμένουν καθιστοί κατά τη διάρκεια της σύντομης εισαγωγής. Αφού δοθούν οι εξηγήσεις για το παιχνίδι, όλοι οι μαθητές είναι όρθιοι. Οι μαθητές παίζουν ο καθένας για τον εαυτό του. Υπάρχουν δύο καθορισμένες γωνίες (ή μισά) στην τάξη: Η μία γωνία ονομάζεται «Σε επίπεδο ΕΕ» και η άλλη γωνία «Όχι-σε επίπεδο ΕΕ». Αυτό το τελευταίο περιλαμβάνει το εθνικό επίπεδο διακυβέρνησης, αλλά και τις περιφέρειες, τους δήμους κ.λπ.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

Εισαγωγή: πριν ξεκινήσει το παιχνίδι, είναι σημαντικό να διευκρινιστεί ότι η Ευρωπαϊκή Ένωση **διαθέτει νομοθετική εξουσία**. Ωστόσο, η Ευρωπαϊκή Ένωση μπορεί να αναλάβει δράση μόνο στους τομείς για τους οποίους έχει λάβει εξουσιοδότηση από τα κράτη μέλη, μέσα από τις Συνθήκες της ΕΕ. Είναι επίσης σημαντικό να γνωρίζουμε ότι **το δίκαιο της ΕΕ υπερέχει**: εάν ένας εθνικός κανόνας αντίκειται σε κάποια ευρωπαϊκή διάταξη, οι αρχές των κρατών μελών πρέπει να εφαρμόσουν την ευρωπαϊκή διάταξη. Η αρχή της υπεροχής ισχύει για όλες τις ενωσιακές πράξεις οι οποίες διαθέτουν δεσμευτική ισχύ.

Εξήγηση του παιχνιδιού: το παιχνίδι είναι ένας αγώνας αποκλεισμού μεταξύ των μαθητών. Κάθε φορά που ο εκπαιδευτικός αναφέρει ένα παράδειγμα νομοθετικού μέτρου, νόμου ή αρμοδιότητας, οι μαθητές πρέπει να υποδείξουν εάν θεωρούν ότι πρόκειται για νομοθεσία της ΕΕ ή όχι. Οι μαθητές μπορούν να υποδείξουν την απάντησή τους επιλέγοντας να σταθούν είτε στη γωνία «Σε επίπεδο ΕΕ» είτε στη γωνία «Όχι σε επίπεδο ΕΕ». Αφού κάνουν την επιλογή τους οι μαθητές, ο εκπαιδευτικός δίνει τη σωστή απάντηση. Οι μαθητές που έχουν επιλέξει σωστά μπορούν να συνεχίσουν να παίζουν στο επόμενο παράδειγμα. Οι μαθητές που έδωσαν λανθασμένη απάντηση πρέπει να καθίσουν.

Ο εκπαιδευτικός συνεχίζει μέχρι να απομείνουν περίπου τρεις μαθητές (ή μέχρι να μείνει μόνο ένας). Εάν είναι απαραίτητο, το παιχνίδι μπορεί να ξεκινήσει από την αρχή (π.χ. εάν όλοι οι μαθητές βρίσκονται καθιστοί μετά από τρία μόνο παραδείγματα, μπορούν να ξαναπαίξουν όλοι από την αρχή για ορισμένα νέα παραδείγματα).

ΟΡΙΣΜΕΝΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ

- Εάν οι μαθητές ενθουσιαστούν με το παιχνίδι, μην επιμείνετε στις εξηγήσεις έπειτα από κάθε παράδειγμα. Μπορείτε να διατρέξετε τα περισσότερα παραδείγματα στη συνέχεια, στην παρουσίαση.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

Βλέπε το έγγραφο «ερωτήσεις για τους μαθητές».

2. ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ: ΣΥΖΗΤΗΣΗ ΓΙΑ ΤΙΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΠΟΥ ΑΠΟΚΤΗΘΗΚΑΝ

ΠΛΑΙΣΙΟ

Οι μαθητές κάθονται με τρόπο ώστε να μπορούν να βλέπουν ευχερώς την παρουσίαση.

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ

Η παρουσίαση που διατίθεται για το παιχνίδι δίνει περισσότερες πληροφορίες επί συγκεκριμένων παραδειγμάτων του δικαίου της ΕΕ.

ΧΡΗΣΙΜΟΙ ΣΥΝΔΕΣΜΟΙ

- Υπάρχει πληθώρα παραδειγμάτων δικαίου της ΕΕ στον ιστότοπο [‘What Europe does for me’](#) (τι κάνει η Ευρώπη για μένα).
- Ένα διασκεδαστικό διαδικτυακό παιχνίδι για τον τρόπο με τον οποίο η ΕΕ μεταβάλλει την καθημερινή μας ζωή είναι το [the12differences.eu](#). Στόχος είναι η αναζήτηση 12 διαφορών ανάμεσα σε δύο σχεδόν πανομοιότυπα σκίτσα κάποιας πόλης, με τη μία να βρίσκεται εντός ΕΕ και την άλλη εκτός. Κάθε διαφορά φανερώνει ένα συγκεκριμένο παράδειγμα νομοθεσίας της ΕΕ.

