

MĀCĪŠANAS VADLĪNIJAS SKOLOTĀJIEM

SPĒLE "ES FAKTI"

Spēles pamatā ir jautājumu un atbilžu princips. Jautājumi attiecas uz Eiropas Savienības vēsturi un Eiropas Savienību kopumā. Iespējams, skolēni sākumā nezinās atbildes uz lielāko daļu jautājumu. Šajā spēlē izmantotā metode palīdz skolēniem **iegaumēt** atbildes uz jautājumiem, tādējādi spēles gaitā apgūstot zināšanas par ES.

Pēc spēles izspēlēšanas skolotājs pēc saviem ieskatiem var sniegt padziļinātu tēmas **izklāstu**.

Metodika	Ilgums	Materiāli
Izglītojoša spēle "ES fakti"	20 minūtes	- <u>Taimeris</u> katrai grupai (var ļaut skolēniem izmantot viedtālruņus) - <u>ES faktu kartīšu komplekts (25 kartītes)</u> katrai grupai
Prezentācija	10–20 minūtes	- Dators un projektors - Prezentācija

MĒRĶI UN PRASMES

Attieksme

- Skolēni ir ieinteresēti uzzināt vairāk par Eiropas Savienību.

Zināšanas

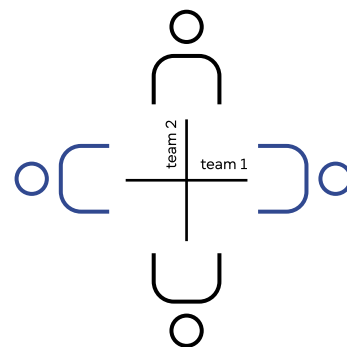
- Skolēni zina, kā, kad un kāpēc tika izveidota Eiropas Savienība.
- Skolēni zina vairākus svarīgus faktus par Eiropas Savienību.

SOLI PA SOLIM

1. SPĒLE

Sagatavošanās

Spēlē piedalās nelielas skolēnu grupas, un to dalībniekiem jābūt pāra skaitā. Katrā grupā jābūt (vēlams) vismaz četriem skolēniem. Katrā grupā skolēni izveido divu dalībnieku komandas. Var veidot arī sešu dalībnieku grupas, attiecīgi 3 komandas. Visi grupu dalībnieki spēlē piedalās vienlaicīgi, taču katrs savā komandā. Ja grupā ir nepāra skaits skolēnu, kā grupas dalībnieks iesaistās skolotājs. Komandas sēž cita citai pretī, kā parādīts attēlā zemāk.



Spēles norise

- Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk kartīšu, darbojoties komandā.
- Katrai grupa saņem kartīšu komplektu. Uz katras kartītes ir jautājums un atbilde.
- Viens dalībnieks (dalībnieks 1A), turot rokā kartīšu komplektu, sāk spēli. Viņš uzdod jautājumu pretī sēdošajam grupas dalībniekam (dalībnieks 1B). Ja dalībnieks 1B atbild pareizi, 1. komanda var paturēt kartīti un dalībnieks 1A uzdod nākamo jautājumu. Ja dalībnieks 1B atbild nepareizi, dalībnieks 1A liek konkrēto kartīti kartīšu komplekta apakšā un uzdod nākamo jautājumu.
- Šī komanda turpina spēli, līdz taimeris rāda, ka spēles kārtas laiks beidzies.
- Viena kārta ilgst 30 sekundes.
- Pēc 30 sekundēm spēles dalībnieks nodod kartīšu komplektu spēles dalībniekam pa kreisi (dalībnieks 2A) no 2. komandas.
- Tagad ir kārta otrajai komandai, un spēles dalībnieks 2A uzdod jautājumus dalībniekam 2B. Vēl pēc 30 sekundēm kartīšu komplekts tiek nodots spēles dalībniekam 1B, tad — spēles dalībniekam 2B utt.
- Tā spēle turpinās, līdz visi jautājumi ir atbildēti un komandas ir ieguvušas visas kartītes.
- Komanda, kas nepiedalās jautājumu nolasīšanā un atbilžu sniegšanā, seko līdzī laikiem.
- Spēlē uzvar tā komanda, kura ir ieguvusi visvairāk kartīšu (sniedzot visvairāk pareizo atbilžu).

Grupu dalībnieki bieži mainās ar pienākumiem — dažreiz jautājumus nolasa viens un atbild otrs, citreiz — otrādi. Tādējādi visi spēles dalībnieki, redzot jautājumus un atbildes, var iegaumēt informāciju.

Īss noteikumu kopsavilkums:

- Katra spēles kārtā ilgst 30 sekundes. Šo 30 sekunžu laikā komandai ir jāatbild pareizi uz iespējami vairāk jautājumiem.
- Uz jautājumu var atbildēt tikai vienu reizi. Ja pirmā atbilde ir nepareiza, dalībnieks, kas uzdod jautājumu, liek konkrēto kartīti kartīšu komplekta apakšā un uzdod nākamo jautājumu. Dalībnieks, kas sniedzis atbildi, nevar savu atbildi labot.
- Ja spēles dalībnieks nezina atbildi, viņš saka "Izlaižu!". Tad dalībnieks, kas uzdod jautājumu, liek konkrēto kartīti kartīšu komplekta beigās un uzdod nākamo jautājumu.
- Kartītēs redzamā informācija, kas norādīta iekavās, ir papildu informācija. Tā nav obligāti jānolasa, lai būtu iespēja uz jautājumu sniegt pareizu atbildi. Dažkārt pareizās atbildes ir vairākas, un šajā gadījumā uz šo iespēju norādīs slīpsvītra (/). Atbilde kā pareiza ir ieskaitīta, ja tiek minēts kāds no atbilžu variantiem.

Ieteikums

- Izskaidrojiet spēli ar piemēru.

Saturs

Spēlē ir 25 jautājumi par Eiropas Savienības vēsturi un svarīgākajiem faktiem.

Divos jautājumos prasīts "pašreizējais priekšsēdētājs". Iesakām iepriekš pārliecināties, kā sauc attiecīgās amatpersonas. Zemāk redzamajā tabulā atradīsiet saiti uz tīmekļa vietnēm. Pēdējie divi jautājumi attiecas konkrēti uz jūsu valsti. Arī šajā gadījumā zemāk redzamajā tabulā atradīsiet saiti uz atbildēm.

Pēc kartīšu izdrukāšanas jums tajās jāieraksta attiecīgās atbildes.

	Jautājums	Atbilde
15.	Kā sauc pašreizējo Eiropadomes (samita) priekšsēdētāju? 2024-2029: (António) Costa. Noklikšķiniet šeit, lai pārbaudītu, vai šī atbilde joprojām ir pareiza: www.consilium.europa.eu/lv/european-council/president/role/
16.	Kā sauc pašreizējo Eiropas Komisijas priekšsēdētāju? 2024-2029: (Urzula) fon der Leiena. Noklikšķiniet šeit, lai pārbaudītu, vai šī atbilde joprojām ir pareiza: https://commission.europa.eu/about/organisation/president_lv
24.	Katra dalībvalsts izvirza vienu Eiropas Komisijas komisāru. Kā sauc pašreizējo komisāru no jūsu dalībvalsts? Noklikšķiniet šeit, lai aplūkotu komisāru sarakstu: https://commission.europa.eu/about/organisation/college-commissioners_lv
25.	Katrai dalībvalstij, pamatojoties uz tās iedzīvotāju skaitu, ir noteikts deputātu skaits Eiropas Parlamentā. Cik deputātu no jūsu valsts patlaban ir Eiropas Parlamentā? Noklikšķiniet šeit, lai noskaidrotu, cik deputātu vietu ir katrai dalībvalstij: https://www.europarl.europa.eu/meps/lv

2. PREZENTĀCIJA: APGŪTO ZINĀŠANU APSPRIEŠANA

Sagatavošanās

Skolēni apsēžas tā, lai varētu labi redzēt prezentāciju.

Norise

Izmantojot mācību līdzeklī ietilpstošo prezentāciju, sniedziet skolēniem vairāk pamatinformācijas par Eiropas Savienības vēsturi.

Noderīgas saites

- [Noderīgu papildinformāciju atradīsiet ES vispārīgajā tīmekļa vietnē.](#)
- Klikšķiniet šeit, lai piekļūtu papildu resursiem par pilsonisko un vēstures izglītību, kurus sagatavojis Eiropas vēstures nams: <https://learn.history.europa.eu/>
- Prezentācijā "[Eiropas Savienība slaidos](#)" ilustrēti dažādi Eiropas Savienības aspekti.
- Vietnē what-europe-does-for-me.eu atrodami daudzi piemēri par ES ietekmi mūsu ikdienas dzīvē.